



Horas cátedras semanales: 3

Programa: LÓGICA COMPUTACIONAL- 2º año - 2º Ciclo Computación - 2016

UNIDAD N° 1 LÓGICA

Definición de Lógica, Computación, Lógica Computacional. Alfabeto. Palabra. Lenguaje. Operadores lógicos, tipos y clasificación. Tablas de verdad, equivalencias, leyes. Tautología. Contingencia. Contradicción. Compuertas lógicas. Sistema Algebraico. Álgebra de Boole. Sistemas Booleanos.

UNIDAD N° 2 PROGRAMACIÓN

Programación funcional. Dominio e imagen de funciones, tipos de datos. Recursividad. Tipos abstractos y algebraicos. Tipos recursivos.

UNIDAD N° 3 SISTEMAS DE NUMERACIÓN

Truncamientos. Grafos, no orientados, orientados. Árboles, notación polaca. Máquinas de estados finitos. Máquinas de Turing.

BIBLIOGRAFÍA

Obligatoria – Apuntes de clase

Optativa – Cualquier libro que contenga los tópicos especificados, con el debido cuidado de la complejidad con que pueden estar abordados o ser de un nivel superior al correspondiente a la Educación Media.

NÚCLEOS DE APRENDIZAJES PRIORITARIOS (N.A.P.)

- Operadores lógicos y su uso correcto.
- Tablas de verdad
- Recursividad
- Pasos para resoluciones de problemas a través de funciones.