



Horas cátedras semanales: 5 horas

Programa: COMPUTACION APLICADA - 6 AÑO CSGM

Unidad 1 INTRODUCCION A LAS PC(S):

Sistema básico de computación. Estructura de una computadora. Diferencias entre modelos. Características técnicas de cada una de ellas, de escritorios y móviles. Configuraciones más usadas para la especialidad.

Unidad 2 UNIDADES DE ENTRADA Y SALIDA:

Características técnicas y funcionamiento de gabinete de CPU, Motherboard, teclado, Mouse, monitor, impresoras, plotter, scanner, Unidades de soporte de información, discos rígidos, removibles, cd-room, dvd, pendriver.

Unidad 3 SISTEMAS OPERATIVOS:

Definición, clasificación, estructura básica de un SO, el SO Win NT, XP, Vista, Configuración personalizada de la PC Organización de nuestra Información. Herramientas esenciales.

Unidad 4 DISTINTAS APLICACIONES INFORMATICAS:

Introducción a los procesadores de texto. Manejadores de bases de datos. Planillas de cálculos, graficadores y aplicaciones especiales. Virus informáticos, definición, concepto. Clasificación, tipos. Virus conocidos. Antivirus. Protección de la información.

Unidad 5 INTERNET:

Introducción a Internet. Características generales, servidores, sitios, páginas, buscadores, correo electrónico. Aprovechamiento de los recursos de la Web. Sitios y foros de interés para la especialidad.

Unidad 6 SISTEMAS MANEJADORES DE DATOS GEOGRAFICOS:

Sistemas gráficos, los CAD, introducción al Autocad, Sistemas de tratamiento digital de imágenes, introducción al ERDAS y ENVI, Sistemas de Información geográfica, Introducción al ArcView 3.2 y ArcGis.

BIBLIOGRAFIA

Introducción a la computación – Miguel Palma – Ed Métodos.
Manuales de usuarios de las distintas PROGRAMAS utilizados en las prácticas.