



Cantidad de horas semanales: 4

Programa: PROYECTO INFORMATICO I - 2º año – 2º ciclo Computación - 2016

UNIDAD N° 1: COMPONENTES DE PROYECTO

Tipo de proyectos: De Software. De Hardware. De Comunicaciones. Elementos: Recursos materiales. Recursos humanos. Ámbito de aplicación. Etapas: Fundamentación. Recursos y actividades.

UNIDAD N° 2: DISEÑO Y DESARROLLO DE PROYECTO

Desarrollo de aplicaciones sobre diferentes plataformas para dispositivos físicos. Utilización de simuladores de hardware y emuladores de software.

UNIDAD N° 3: DOCUMENTACION DE SISTEMAS

Interpretación de manuales técnicos del lenguaje de programación utilizado. .Elaborar la documentación técnica del desarrollo del proyecto.

BIBLIOGRAFÍA:

Obligatoria

- “Introducción a los proyectos de software” Autor Cynthia Berea - Apunte teórico practico
- “Code Complete” Steve McConnell - Año 1993
- “Arduino, Curso práctico de formación” - Autor Oscar Torrente - Editorial Alfaomega

NÚCLEOS DE APRENDIZAJES PRIORITARIOS (N.A.P.)

Unidad 2