



Horas cátedras semanales: 4

Programa: ANÁLISIS DE SISTEMAS - 3º año - 2º Ciclo Computación- 2016

UNIDAD N° 1: SISTEMAS DE INFORMACIÓN

En la Práctica: Distintos tipos de sistemas. Conceptos. Tipos: Competitivos, cooperativos. Sistemas que modifican la operación del negocio. Participantes en el desarrollo de sistemas. Roles dentro del equipo de desarrollo: Usuarios-Administrador-Audidores-Control de calidad-Departamentos de normas y procedimientos-Analista de sistemas-Diseñador de sistemas-Programadores-Personal de operaciones. **En la Teoría:** Adquirir un conjunto de saberes, conocimientos y habilidades, para detectar un posible problema y dar solución viable a dicho problema.

UNIDAD N° 2: CICLO DE VIDA DE UN PROYECTO

En la Práctica: Relevamiento. Técnicas de relevamiento. Requerimiento de usuario. Propuesta funcional. Herramientas de modelado para la planificación de proyectos. **En la Teoría:** Utilizar diferentes técnicas de relevamiento y su aplicación a situaciones problemáticas. Empleo de diagramas de Pert y Gantt para determinar los tiempos de duración en cada proyecto.

UNIDAD N° 3: MODELADO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

En la Práctica: Herramientas de modelado para diseño de sistemas. Diagrama de flujo de datos. Modelo Entidad-Relación. Calidad del software. Cohesión. Acoplamiento. **En la Teoría:** Generar la documentación de diseño de sistemas sobre los casos planteados. Aplicar la cohesión y acoplamiento durante el diseño del sistema logrando un sistema de calidad. Se espera que los alumnos desarrollen un proyecto que incluya todas las etapas del ciclo de vida desde el relevamiento hasta el diseño.

BIBLIOGRAFÍA

- Sistemas como: Registros manuales de asistencia, sistema informatizado de inscripción de escuelas.
- Páginas de internet de fuentes confiables sugeridas por el docente.

NÚCLEOS DE APRENDIZAJES PRIORITARIOS (N.A.P.)

- Conocer los distintos sistemas de información y roles de los participantes. Comprender las necesidades de información de un cliente a la hora de diseñar un sistema.
- Conocimiento y estimación de cada una de las etapas del ciclo de vida de un proyecto, realizando los ajustes necesarios a lo largo de todo el proceso.
- Manejo y generación de documentación de diseño de sistemas.