



Cantidad de horas semanales: 4

**Programa: PROYECTO INFORMÁTICO II - 3º año – 2º ciclo Computación - 2016**

**UNIDAD N ° 1: DISEÑO DE PROYECTOS**

Análisis de costos: Finitud del proyecto, Cálculo de horas, Determinación de Recursos Humanos teniendo en cuenta las diferentes capacidades profesionales, Estimación del equipamiento y software necesario. Cálculo de Presupuesto.

**UNIDAD N ° 2: EVALUACIÓN DE PROYECTOS**

Definición de variables y subvariables, indicadores, estándares, Instrumentos de evaluación. Criterios de ajuste según la evaluación.

**UNIDAD N ° 3: DISEÑO DE COMPONENTES DE SOFTWARE**

Controles para el ingreso de datos. Políticas de Seguridad, usuarios y roles. Gestión Menús y de Aplicaciones.

**UNIDAD N ° 4: MANEJO DE MENSAJES DE PROCESO Y DE ERROR**

Desarrollo de una aplicación multiusuario y multifuncionalidad. Propiedad intelectual de productos informáticos.

**BIBLIOGRAFÍA:**

Obligatoria

- “Planificación de proyectos de software”, Autor Cynthia Berea, Apunte teórico práctico.
- “Code Complete”, Steve Mc Connell Año 1993.
- “Arduino, Curso práctico de formación”, Autor Oscar Torrente - Editorial Alfaomega.

**NÚCLEOS DE APRENDIZAJES PRIORITARIOS (N.A.P.)**

Unidad 1, 2, 3