



**Cantidad de horas semanales: 9**

**Programa: PRACTICAS PROFESIONALIZANTES - 4° año- 2° Ciclo Computación**  
**2018**

**Unidad N° 1: INICIACIÓN DE PROYECTOS**

Introducción a la administración de proyectos de software. Justificación de proyecto de desarrollo. Estudio de factibilidad técnica, operativa y económica del proyecto elegido. Análisis de riesgos. Identificación, análisis cuantitativo y cualitativo. Anteproyecto

**Unidad N° 2: PLANIFICACIÓN DE PROYECTOS**

Organización del proyecto. Establecimiento de roles en el proyecto. Descripción de interfaces externas. Planificación de tareas y sub-tareas. Hitos. Elaboración de cronograma general.

**Unidad N° 3: ANÁLISIS DE PROYECTOS**

Especificación funcional. Definición y especificación de casos de uso. Definición de casos de prueba.

**Unidad N° 4: DISEÑO DE PROYECTOS**

Definición de arquitectura. Definición de módulos. Diseño de interfaz de usuario. Diseño y documentación de otros diagramas UML que acompañan al Proyecto. Documento de diseño.

**Unidad N° 5: CONSTRUCCIÓN DEL PROYECTO**

Programación del proyecto. Configuración del entorno. Desarrollo y testing unitario. Desarrollo de interfaces de usuario.

**Unidad N° 6: TESTING DE INTEGRACIÓN**

Generación de templates de casos de prueba. Armado de datos de prueba. Ejecución de casos de prueba. Corrección de bugs y mejoras.

**Unidad N° 7: ELABORACIÓN DE DOCUMENTACIÓN**

Construcción de manual técnico de la configuración/Instalación y de administración. Construcción del manual de usuario. Construcción de la documentación final del proyecto.

**BIBLIOGRAFÍA:**

- “Análisis y diseño de sistemas”- Autor Kendall y Kendall- Editorial Pearson
- “El lenguaje unificado de modelado- Manual de Referencia”- Autor Booch, Jakobson, Rumbaugh- Editorial Pearson
- “El lenguaje unificado de modelado- Guía de usuario”- Autor Booch, Jakobson, Rumbaugh- Editorial Pearson

**NUCLEOS DE APRENDIZAJE PRIORITARIOS (NAP )**

Unidad 2, 4, 5, 6 y 7